



遊んで、学ぼう! スクラッチで プログラミング!

自分で
ゲームも
作れる!



コダテルでは、小中学生向けのプログラミング教室を開講しています。

この体験イベントでは、「おばけから逃げろゲーム」「学校紹介の物語」「PKゲーム」などの作品づくりに取り組みます。
みんなで楽しい作品を作ろう!

日付

3/30 (木). 31 (金)

時間

① 10:00～11:30 ② 13:00～14:30
③ 15:00～16:30 ④ 17:00～18:30

場所

コダテル(八幡浜市向灘2187)

プログラミングができるようになると、どんないいことがあるの?

オリジナルのゲーム・物語が作れる!

自分が考えたシューティング・アクションゲーム、オリジナルイラストを使ったアニメーション作品が作れるよ。



ブロック・ゲーム好きが 習い事になる!

楽しくないと習い事は続かない…。みんなの大好きなブロック遊びやゲームの要素を用いて、楽しみながら取り組めるよ。それに、お友達も増えるよ。



パソコンの知識や タイピングが早くなる!

他のお友達より早く文字を打てるようになるので、自分の特技になるよ。また、パソコンのおもしろい活用方法も知れるよ。



参加特典 **コダテルeスポーツ大会**
に参加できるよ!

既受講生と体験教室に参加した方が参加できます。

4/9 (日) 15:00～17:00

素敵な賞品あり!

お友達を誘って
みんな集まれー!

体験イベントの
申込みはこちら



詳しくは、裏面をチェック

今注目の習い事!

ゲーム・ブロック好きを、 将来生きる学びに 変えませんか?



プログラミングを学ぶ3つのポイント

1) パソコンの基礎と情報モラルが身に付く!

プログラミングはパソコンを通じて行うため、パソコン操作の基本 (ITリテラシー) が身につきます。また、昨今話題になっている、情報モラルの観点で、SNS等での情報拡散、プライバシーの保護など、「やってはいけないこと」が分かるようになります。

2) 思考力・判断力・表現力・算数力・問題解決力が身に付く!

課題を解決するために必要な「思考力・判断力・表現力」が身に付きます。プログラミングの基本は「理論立てたコードの設計→問題発生→検証→解決」のサイクルです。プログラミングを学ぶことで論理的思考力に加え、低学年のうちから学ぶほど、算数に強くなります。

3) 大学入試共通テストで新教科「情報」が必須化へ!

高校での必修化を受けて、大学入試の際にも「情報」が必要な教科になりました(※)。デジタル化が進む現代において、将来活躍できる大人になるためには、プログラミング的思考、ITリテラシー・情報モラルの習得は必要不可欠な時代になってきています。

※2024年度大学入試の共通テストより必修教科として導入。



保護者の声

子どもの「好きなこと」が「学び」と「自信」につながっています!

息子の「ゲームやりたい」という気持ちを、作り出す「楽しさ」に変えてくれたらと通い始めました。0を1につける「学び」に加え、できた作品をお互いに見せて喜び合えば、それが「自信」につながるという好循環を生んでいます!

小学2年生の保護者様

すぐに聞くのではなく、自分で試行錯誤しながら考えるようになりました!

「何か変わったことを学んでほしい」と考えた際に見つけたのがコダテルでした。以前、子どもは何でもすぐに聞いてしまう癖がありました。受講を通して自分で試行錯誤しながら問題の解決策について考えられるようになりました。

小学5年生の保護者様



子どもたちが『学び続けたくなる』理由があります!

1. 子どもたちが輝く場所!

少人数クラスで子どもの個性・特性に合った指導を行っています。進度もバラバラですので、自分のペースで進められます。また、入会時にIQ・EQテスト(教育検査)を行い、科学的な見地からもお子様の特性を捉え、日々の指導・声掛け等を行っています。

2. やる気になる仕掛け!

タイピングやITリテラシー・情報モラルテストの記録更新、コダテルでのイベント参加等に応じて、ポイントが貯まるようになっています。貯まったポイントは、お菓子やロボット等に交換できます。また、プログラミングだけではなく、多彩なコース (YouTube&動画制作、未来学等) もあり、お子様の年代や興味・関心に合わせて選択できるようになっています。

3.好きなことを探究し、「やりたい」を伸ばす!

「好き」を将来生きる「学び」にするため、私たちは、「好きなこと」を起点に学びに変えるアプローチを取っています。そのため、常に発見や出会いがあり、飽きずに、楽しく続けることができます。また、プログラミングを体系立てて学ぶことで、将来的に希少価値の高いITスキル人材も目指しやすくなり、子どもの将来の選択肢がより幅広くなります。

※ 入会後1年以内の継続率

体験概要

日時

3/30(木). 31(金)

① 10:00~11:30 ② 13:00~14:30
③ 15:00~16:30 ④ 17:00~18:30

1回 90分

制作:80分
説明:10分

場所

コダテル 八幡浜市向灘2187

対象

新小学2年生~中学3年生

内容

米国マサチューセッツ工科大学で開発された学習用プログラミング言語「Scratch」(スクラッチ)を使ってゲーム・物語制作に挑戦します。パソコン初心者でも安心して参加できます。

料金

1,000円(税込) ※2回目参加の方は通常料金がかかります。

定員

5名/各回

申込方法

下記の「体験申込フォーム」に必要事項を入力し送信してください。

体験申込フォーム

<https://survey.zohopublic.com/zs/8ICNOu>

こちらのQRコードから
も申し込み可能です▶



愛媛県内でも通学をはじめているお子様が增加中!

ご不明な点がございましたら、メール・LINEからお気軽にお問い合わせください。

みんなで企てる、ヒミツキチ



コダテルは、学び場(コラーニングスペース)、働く場(コワーキングスペース)、交流の場(コラボスペース)を兼ね備え、地元の子どもたちから大人たちまで、さらには八幡浜を訪れる人たちが心揺さぶる「企て」を起こす場です。

✉ info@codateru.com

LINE@ <https://page.line.me/codateru>

☎ 0894-21-2629 (受付時間:10時~17時)

<https://codateru.com>

〒796-0001 愛媛県八幡浜市向灘2187

こちらからも
LINE@に
つながります

